

Skrivuppgift: skapandeprocesser

Uppgift

Du ska skriva om hur det kan se ut när man jobbar med digitalt och analogt skapande från idé till färdigt resultat. Välj ut områden/rubriker att skriva om. Nedan är förslag. Ta hjälp av internet och andra källor. Det ska vara **dina** ord jag sedan läser, inte kopierade meningar från hemsidor. Skriv webbadressen till de källor du använder längst ned. Skriv i t.ex. Word. Var tydlig med att dela upp det du skriver i rubriker.

Döp ditt dokument på följande sätt: skapandeprocesser_ditt förnamn_ditt efternamn.

Lämna in dokumentet i rätt inlämningsuppgift på Vklass.

Stödfrågor

Ofta är flera personer inblandade i en skapandeprocess. Då kan du t.ex. skriva om hur arbetet delas upp mellan de olika inblandade. Är olika yrkesgrupper inblandade? Vilken roll spelar det analoga skapandet i processen? Vilka (digitala) verktyg används (program och hårdvara/utrustning)? Hur kan själva idéarbetet se ut (brainstorm, moodboards, skisser mm)? Jobbar man med målgrupper?

Förslag på processer att skriva om

- spelproduktion/spelutveckling/spelutvecklare
- animerad film (Tänk på att det finns olika typer av animation, t.ex. leranimation, cellanimation, cut-out, stop motion och datoranimerad animation.
- arkitektur
- design (design kan delas upp i olika rubriker som grafisk design, produktdesign, formgivning, industridesign mm)
- spelfilm
- reklamfilm
- reklamannonser
- hemsidor
- illustration

Deadline för utkast för formativ bedömning: TBA

Deadline för slutgiltig version: TBA

För kunskapskrav E

Du väljer t.ex. att skriva om hur en film blir till. Skriv lite om de olika stegen i processen: idé, manus, storyboard, filmning, redigering. Ta med följande: Vem kan komma på idén till filmen? Vad är ett storyboard? Vad är ett manus? Vad gör en filmproducent? Nämn några andra viktiga yrkesroller som är inblandade i arbetet.

För kunskapskrav C

Du utgår från det som gäller för kunskapskravet E, där du t.ex. skriver om filmprocessen som ovan, men du skriver mera fördjupat och ingående och kommer in på sådant som går utanför punkterna och frågorna ovan. Dessutom ska du skriva om *ytterligare minst en* process. Du kan t.ex. även skriva om hur ett spel kommer till.

För kunskapskrav A

Du ska skriva om minst 3 processer. Du ska skriva fördjupat och ingående, och **nyanserat**.

Du kan t.ex. hitta likheter och olikheter i olika processer när ett spel och en film kommer till.

Du kan skriva om olika sätt att jobba med en process, t.ex. jämföra hur det kan se när ett spel kommer till hos ett litet företag med väldigt begränsad budget, och ett stort etablerat företag.

Tänk på att ni ska jämföra olika tekniska och konstnärliga lösningar!